EXCURSIONES

RECONOCE MURCIA RURAL

NORIAS DE ABARÁN



A.D.R.I. Municipios Vega del Segura

ADC NORDESTE Región de Murcia

Campoder ASOCIACIÓN PARA EL DESARROLLO RURAL

integral SOCIEDAD PARA EL DESARROLLO RURAL

Región de Murcia

GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE AGRICULTURA, PESCA Y ALIMENTACIÓN

Unión Europea
Fondo Europeo Agrícola de Desarrollo Rural
Europa invierte en las zonas rurales

LEADER

MURCIA RURAL

somos rurales, somos vitales

Estos materiales se incluyen dentro del proyecto Reconocer Familiar, en el marco del **PLAN DE COOPERACIÓN MURCIA RURAL** que desarrollan los Grupos de Acción Local (GAL) de la Región de Murcia, dentro de la medida de cooperación (19.3) del Programa de Desarrollo Rural de la Región de Murcia, programa que expira en el año 2025.

Los GAL cooperantes son los siguientes:

- **Vega del Segura** (www.vegadelsegura.org).
- **Integral** (www.integral.es).
- **Campoder** (www.campoder.es).
- **Nordeste Región de Murcia** (www.adcnordeste.es).

Este plan está cofinanciado por la Unión Europea (63 %) y por el Gobierno de la Región de Murcia (37 %).

Para más información puede acceder a la página web del proyecto www.murciarural.org.

¿Excursiones Reconoce Murcia Rural?

Una invitación a conocer y reconocer los espacios del ámbito de los cuatro Grupos de Acción Local rurales de la Región de Murcia, planteándose como un juego educativo familiar, distribuido en 24 unidades didácticas.

¿A quién va dirigido?

A ciclos superiores de educación primaria y, principalmente, a educación secundaria obligatoria, en base al criterio de cada centro educativo, quedando a criterio docente su aplicación en otros ciclos.

Para optimizar su desarrollo se plantea su aplicación en el ámbito escolar y en formato digital, siendo posible su desarrollo en otros ámbitos como asociaciones de diferente naturaleza, oficinas de turismo…

Puedes ver el episodio de la serie RUTEANDO MURCIA RURAL dedicado a las norias de Abarán en el canal Youtube Murcia Rural. RUTEANDO MURCIA RURAL es otro proyecto del Plan de Cooperación Murcia Rural.

ÍNDICE

¿Dónde vamos? **4**
La ruta **5**
1. Noria Grande 7
2. Noria Hoya Don García 9
3. Noria de Candelón 11
4. La Ñorica 12
5. Puente Viejo 13
6. Parque Municipal 14
7. Noria Grande 15

Fuera de la ruta **16**
¿Jugamos? **17**
Otras excursiones Vega del Segura **28**
ADRI Vega del Segura **29**
Recomendaciones para una ruta feliz **30**

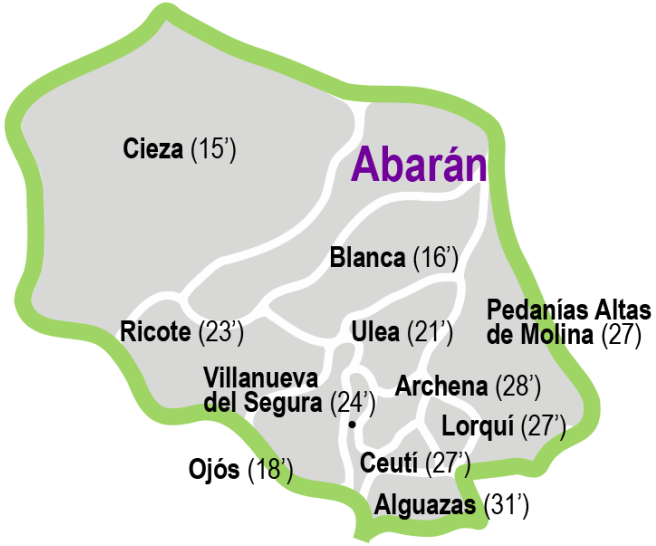
¿DÓNDE VAMOS?

Vamos a **Abarán,** un pueblo que está en la ribera del río Segura. Abarán forma parte de la comarca de la Vega del Segura.

Abarán está cerca de Cieza y de Blanca. No está muy lejos de otros pueblos de la comarca Vega del Segura: Ojós, Ulea, Villanueva del Río Segura o Ricote.

Un poco más lejos quedan otros pueblos de la Vega del Segura: Archena, Molina de Segura, Alguazas, Ceutí y Lorquí.

Mira en el mapa el tiempo que tardas en llegar a Abarán desde otros puntos de la Región de Murcia.





LA RUTA

1	NORIA GRANDE	Parque de Las Norias.
2	NORIA HOYA DON GARCÍA	Giramos a la derecha, caminamos por la ribera del río.
3	NORIA DE CANDELÓN	Damos la vuelta, por donde habíamos venido, pasamos el puente Laica y giramos a la derecha.
4	LA ÑORICA	Volvemos a la margen derecha del río Segura, avanzamos hacia abajo.
5	PUENTE VIEJO	Seguimos por la margen derecha del río Segura, avanzamos hacia abajo.
6	PARQUE MUNICIPAL	Giramos a la izquierda, vemos en todo momento el Parque Municipal.
7	NORIA GRANDE	Giramos a la derecha al llegar al río, andamos por la margen derecha hasta llegar al Parque de Las Norias.

En esta excursión vamos a disfrutar de **un paseo por la ribera del río Segura a su paso por Abarán para conocer cómo funcionan las norias hidráulicas.**

Realizamos la excursión andando, aunque también sería posible hacerlo en bicicleta.

La excursión puede realizarse a lo largo de todo el año.

Es un paseo periurbano, alrededor del pueblo de Abarán.

La ruta es **circular**, comienza y termina en el Parque de La Noria Grande de Abarán.

Vamos a recorrer **cuatro kilómetros y cien metros**.

Tardaremos unas dos horas. Si queremos observar el funcionamiento de las norias y realizar alguna actividad en alguno de los puntos de la ruta, la duración de nuestra excursión puede ser mayor. En definitiva, calculamos **entre 2 y 3 horas**.



2-3	4,1	
horas	kilómetros	circular



1. **NORIA GRANDE**
2. **NORIA HOYA DON GARCÍA**
3. **NORIA DE CANDELÓN**
4. **LA ÑORICA**
5. **PUENTE VIEJO**
6. **PARQUE MUNICIPAL**
7. **NORIA GRANDE**

Fuente: Google Earth.
Ubicaciones orientativas

1 LA NORIA GRANDE





En nuestro punto de partida encontramos la primera noria. Estamos ante la noria grande de Abarán.

¿Para qué sirven las norias? Para elevar el agua, permitiendo el riego de terrenos que están más elevados.

En Abarán las norias siguen funcionado todavía, a diferencia de otras norias de la Región de Murcia, norias que dejaron de dar vueltas hace mucho tiempo.

¿Cómo elevan el agua las norias? La noria se mueve gracias al agua que corre por la **acequia** principal de Blanca y Abarán.

Gracias a esos huecos cuadrados recogen el agua de la acequia, esos huecos funcionan como vasos o jarras que recogen el agua. Esos huecos se llaman **cangilones**.

La noria gira y, al llegar arriba, deja caer el agua de esos huecos en un canal que llevará a un canal más estrecho. Ese canal lleva el agua a las huertas cercanas. Ese canal es **el reguero o la reguera**.

La noria comienza a funcionar en el año **1808**.

Su diámetro se acerca a los 12 metros, tiene un ancho de 118 centímetros.

Hacia
LA NORIA HOYA DE DON GARCÍA

Salimos del Parque de Las Norias por su parte inferior, la que da al río Segura. Caminamos por su ribera, lo hacemos por la margen izquierda, subiendo.

¿Qué es la ribera? ¿Cómo sabemos cuál es la margen izquierda?

La ribera es la tierra que está bordeando el río.

La margen del río es su orilla. Para saber si es la derecha o la izquierda debemos mirar hacia donde corre el agua. El agua corre hacia la desembocadura del río. Mirando hacia ese lado observamos que orilla queda a la derecha. Esa será la margen derecha.

Caminamos por una pasarela. Nos paramos para observar el curso del río y para fijarnos en la imagen del fondo. Según la claridad del día, podemos observar los restos de Medina Siyâsa, una medina árabe que visitaremos en otra ruta. Está en el municipio de Cieza.



¿Por qué a veces es marrón el agua del río Segura?

Cuando se producen lluvias y aumenta el caudal del agua, el agua del río Segura se vuelve marrón porque las aguas de los afluentes arrastran sedimentos.

El caudal es la cantidad de agua que lleva el río, los afluentes son los arroyos, ríos o ramblas que desembocan en el río Segura y los sedimentos son las tierras de los márgenes y fondos del río, sedimentos que arrastra el río.

2 LA NORIA HOYA DE DON GARCÍA

Hemos llegado a la Noria de la Hoya de Don García. Funciona desde el año 1818. Está construida con hierro y madera.

Es más pequeña que la Noria Grande, con un diámetro de 8,20 metros y una anchura de 1,11 metros.

¿Qué nombre recibe cada uno de los elementos de la noria?

Los huecos que recogen y dejan caer el agua se llaman **cangilones** (1). La Noria Grande tiene 128 cangilones, la Noria de la Hoya de Don García tiene 96 cangilones.

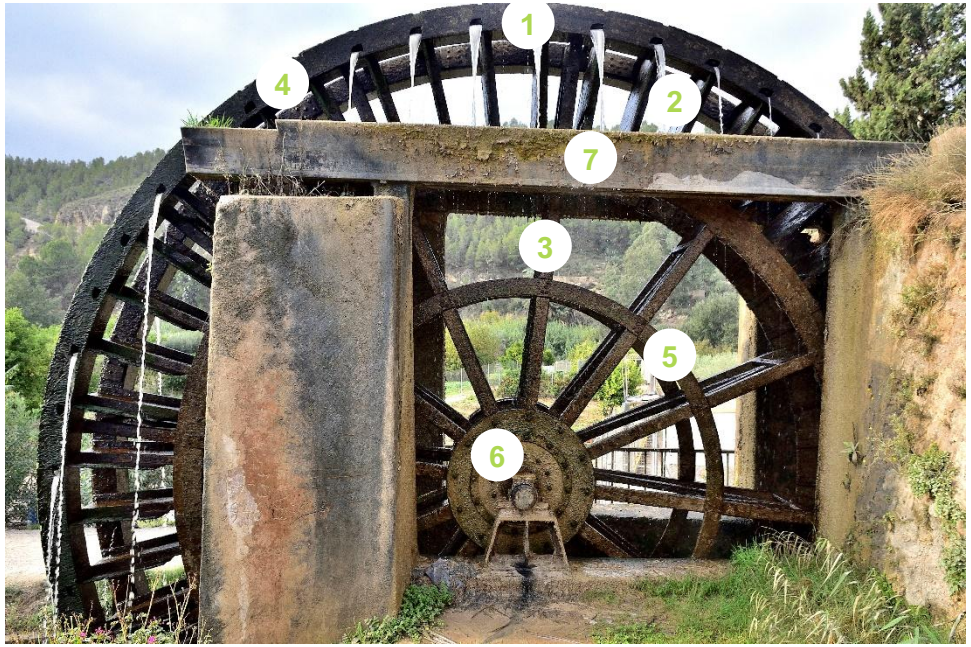
Las **palas** (2) hacen girar la noria, gracias al movimiento del agua de la acequia. La Noria Grande cuenta con 64 palas, la Noria de la Hoya de Don García cuenta con 48 palas.

Esos palos que van del centro al extremo son los **radios** (3). Estos radios impiden que la noria se descomponga al dar vueltas. Cumplen la misma función que los radios de la rueda de una bicicleta.

El círculo exterior de la noria es **la corona** (4), el círculo interior es el **travesaño** (5). El travesaño puede ser circular o recto. Aquí es circular.

La noria da vueltas alrededor del **eje** (6).

El lugar donde cae el agua de los cangilones es el **canal de recogida** (7). De ahí, el agua se dirige al reguero, canal pequeño que lleva el agua a las huertas que riega.



¿De qué acequia eleva el agua la Noria de la Hoya de Don García?

¿En qué margen estamos? En el margen izquierdo.

La acequia que está en esta margen del río Segura a su paso por Abarán es la acequia principal de Blanca y Abarán.

Es la misma acequia de la que eleva el agua la Noria Grande.

Hacia
LA NORIA DE CANDELÓN

A VISTA DE PÁJARO 1

Antes de partir para ver la siguiente noria, hemos tomado una imagen desde el aire de la noria de la Hoya de Don García ¿Te atreves a identificar la corona (A), el canal de recogida (B), las palas (C), la acequia (D) y el reguero (E)?



A VISTA DE PÁJARO 2

Para ver la tercera noria volvemos sobre nuestros pasos. Esa expresión quiere decir que volvemos por el mismo sitio. Señala sobre la imagen la margen izquierda y derecha del río Segura, la acequia principal de Blanca-Abarán y el camino por el que vuelves.



3 LA NORIA DE CANDELÓN

Pasamos de nuevo frente a la entrada al Parque de Las Norias, la que da al río. Pasamos de largo, vamos a cruzar a la otra margen del río, a la margen derecha. Lo hacemos caminando por la **Pasarela Laika**. El primero de los dos puentes que cruzaremos en esta excursión. El día en el que hacíamos esta excursión cruzaba la pasarela una excursión escolar.

Por esta margen del río va otra acequia, es la **Acequia Charrara**. No la vemos porque está entubada, no está al aire libre. Solo la veremos cuando lleguemos a la noria.

Subimos una pequeña cuesta que nos lleva a **la noria de Candelón**. Esta noria existe desde el año 1838. Como las norias anteriores, se ha restaurado a lo largo de su historia, pasando a ser totalmente de metal.

Mide 6 metros de diámetro y 0,48 metros de ancho. Tiene 40 cangilones, 16 radios y 40 palas. Además, los travesaños son rectos.

El agua que se eleva se recoge en una balsa, desde donde se canaliza por un reguero de 400 metros. Con el agua que eleva esta noria se riegan 11,3 tahúllas o, lo que es lo mismo, 1,26 hectáreas.

La **tahúlla** es una antigua media agrícola, una tahúlla equivale a **1.185 metros cuadrados**.





4 LA ÑORICA

Bajamos a la margen derecha del río, continuamos hacia abajo. Sabemos que es la margen derecha del río porque observamos el sentido de la corriente.

Vamos a visitar la última noria de nuestra excursión. Las norias se llamaban antiguamente ñoras. Al ser esta noria la más pequeña, recibe el nombre de **La Ñorica**. También es conocida como **la Noria de La Pacha**.

Su diámetro es de 5 metros, su anchura no llega al medio metro (0,42 centímetros). Tiene 40 cangilones, 40 palas y 20 radios. Como está en la margen derecha, ya sabrás de qué acequia eleva el agua. Sí, es la acequia de Charrara.

Funciona desde antes de 1850. En 1970 Pedro García la rehabilita para elevar agua a una piscina que construyó junto a su casa. En el año 2016 vuelve a emplearse para riego.

La vemos a distancia porque está en una finca privada. Han llamado nuestra atención los muros de piedra seca. En Abarán **estos muros de piedra reciben el nombre de hormas**.

Frente a la Ñorica se encuentra El Caño, un espacio en el que se han desarrollado proyectos para recuperar la vegetación de ribera del río Segura.

Esta arboleda puede ser un buen punto de descanso para observar las especies de fauna y flora que forman parte del ecosistema de la ribera del río Segura.





5 EL PUENTE VIEJO

Tras detenernos en el paraje El Caño, continuamos por la margen derecha del río Segura, llegamos al **Puente Viejo**.

Este puente se construye en 1883, fue el único puente de Abarán hasta la construcción del puente nuevo. Antes de su construcción solo existía una pasarela colgante de madera y grandes cuerdas de esparto. Esas cuerdas gigantes se denominan maromas, estas maromas se han empleado para amarrar a puerto a los barcos. Puede que por el vaivén del puente este paraje se conociera como "La Cuna".

Por el Puente Viejo hoy no circulan vehículos, es un puente peatonal.

¿Sabes que desde 2008 el Puente Viejo es considerado monumento?

Su altura es de cuatro metros porque tomaron la referencia del tejado de un molino. Hasta este tejado había llegado el agua tras una de las riadas más violentas del Segura a su paso por Abarán.

Para calcular el peso que debía aguantar el puente se hicieron pruebas con un carro de bueyes cargado de piedras, aprovechando que al otro lado del puente existía una cantera de piedras.

Su longitud es de 6 metros, **uniendo la Barriada de la Virgen del Oro y el núcleo principal de Abarán**.



¿Bien de Interés Cultural, Monumento…?

Para poder disfrutar de todo lo que vemos en nuestras excursiones es necesario proteger norias, puentes, palacios, castillos, fuentes…

Por este motivo, observamos que algunos de los lugares que visitamos son declarados Bien de Interés Cultural (BIC), monumento o, incluso, Patrimonio de la Humanidad.

De esta manera, se protegen elementos que son parte de nuestra historia, permitiendo disfrutar de su belleza e historia.

Todas las norias que estamos viendo están declaradas BIC.

6 EL PARQUE MUNICIPAL

Este parque se construyó a principios del siglo XX, entonces era conocido como **Parque de Los Exploradores**. Aquí se han celebrado y celebran muchos de los actos del pueblo de Abarán.

Los eucaliptos centenarios llaman la atención por su altura.

En uno de los laterales del parque se encuentra **el molino de Las Pilas**, molino que deja de funcionar en la década de los sesenta. El molino se construye en 1853, aprovechando el agua desviada del río Segura para mover las piedras que molían el cereal. Era un molino harinero.

El lugar que ocupa el parque municipal fue zona de paso del ganado. El parque ocupa parte del trazado de la **cañada real de la Sierra de Oro.**

¿Cañadas reales, cordeles, veredas…?

Son los caminos por los que pasaba y pasa el ganado en su trashumancia. El ganado realiza trashumancia para aprovechar el pasto de las zonas más frescas y altas en verano, trasladándose en invierno a zonas más cálidas.

La vía principal es la cañada, con una anchura de unos 75 metros. Los cordeles tienen una anchura que no sobrepasa los 37,5 metros. Las veredas tienen una anchura que no sobrepasa los 20 metros.





7 EL PARQUE DE LAS NORIAS

Volvemos al punto de inicio: el Parque de Las Norias de Abarán.

¿Por qué margen del río lo hacemos?

Por la margen izquierda.

¿Vamos hacia un punto más alto del río o vamos hacia un punto más bajo del río?

Vamos hacia un punto más alto del río, en el sentido contrario al de su corriente.

¿Qué acequia es la que va por esta margen del río a su paso por Abarán?

La acequia principal de Abarán y Blanca.

Junto a la Noria Grande y en otros lugares de la ruta hemos observado compuertas que distribuyen el agua por una u otra acequia. Son **los partidores de agua**.

Junto a la Noria Grande de Abarán encontramos **el partidor de la Acequia Principal de Abarán y Blanca.**

Acaba aquí la excursión “Reconoce Murcia Rural” que nos ha permitido conocer las norias de Abarán, norias que siguen cumpliendo su función: regar las huertas de Abarán.





FUERA DE RUTA





Esta excursión se desarrolla por una ruta señalizada que nos lleva a las norias de Abarán.

Abarán te ofrece otros lugares que resultan muy interesantes.

Nos ha gustado mucho el **Museo de Abarán (MUAB).**

En este museo se reproducen los lugares de trabajo del pasado de Abarán, gracias a la donación de las familias que desarrollaban este trabajo.

En este museo veremos una carpintería, una sastrería, elementos de fábricas de conservas y de almacenes de envasado de frutas. También se muestran elementos de una fábrica de medicamentos que fue muy importante en Abarán.

Si quieres visitar este museo ponte en contacto con la Oficina de Turismo de Abarán.

¿JUGAMOS?

Te proponemos distintos pasatiempos para jugar con compañeros y compañeras de clase, también puedes hacerlo con padres, abuelos, hermanos o amistades. Al final de este capítulo te mostramos las soluciones.

¿JUGAMOS?
LA PALABRA LOCA

¿JUGAMOS?
BUSCA PALABRA

¿JUGAMOS?
BARAJA RECONOCE MURCIA RURAL

¿JUGAMOS?
PALABRAS ESCONDIDAS

¿JUGAMOS?
SOLUCIONARIO
A VISTA DE PÁJARO

¿JUGAMOS?
SOLUCIONARIO
LA PALABRA LOCA
BUSCA PALABRA

¿JUGAMOS?
SOLUCIONARIO
PALABRAS ESCONDIDAS

¿JUGAMOS? LA PALABRA LOCA

Ordena las letras de las palabras que corresponden a cada una de las definiciones que te indicamos.

Nº	Definición	¿Letras?	¡VAYA LÍO! ¿BUSCAS Y ORDENAS LAS LETRAS?									
1	Alrededor de él da vueltas la noria	3	A	Z	X	**J**	R	O	S	**E**	L	**E**
2	Parte de la noria que puede ser recta o circular	9	O	A	V	T	R	I	S	A	E	Ñ
3	Aquí en Abarán es el de Las Pilas	6	B	M	I	G	O	L	H	N	J	O
4	Margen en la que están las dos norias más pequeñas de Abarán	7	E	H	D	C	R	A	E	T	Ñ	A
5	Animales que sirvieron para probar la resistencia del puente. En plural	6	U	E	F	B	S	W	E	P	Q	Y
6	Partículas que arrastra el río cuando aumenta su caudal. En plural	10	I	D	M	S	N	E	O	E	T	S
7	Municipio que vemos en nuestra ruta y que no es Abarán	5	C	A	C	I	E	L	D	S	I	Z
8	Tierra que está cerca de la orilla del río	6	R	E	I	R	B	A	T	V	O	M
9	Visitamos dos en esta ruta. En plural	7	P	R	Q	A	E	U	I	M	B	S
10	Municipio cercano a Abarán	6	E	Y	A	N	A	C	O	L	I	B

Pon en la siguiente tabla tus soluciones. Hemos puesto la primera solución como ejemplo.

1	**EJE**	6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	

¿JUGAMOS? BUSCA PALABRA

Solo sabemos la primera letra de la palabra. Busca una palabra que atienda a la definición.

	Definición	Solución		Definición	Solución
A	Lleva agua a las norias		N	Protagonista de la excursión de Abarán	
B	Provincia de Extremadura		Ñ	Animal	
C	Cantidad de agua que lleva un río		O	Para ver	
D	Solemos hacerlo por las noches		P	En Abarán es Viejo	
E	Árbol del Parque Municipal de Abarán		Q	Amar	
F	Persona que no es de un lugar		R	La noria lo hace	
G	Apellido de una noria de Abarán		S	Río protagonista en nuestras rutas	
H	Parte del nombre de una noria de Abarán		T	Unidad de media de superficie	
I	País con forma de bota		U	No hay otro	
J	Nunca		V	Vía pecuaria	
K	Unidad de medida de la distancia		X	Javi, en catalán	
L	Nombre de un puente de Abarán		Y	Parte de un huevo	
M	Mar al que va el río Segura		Z	Mira tu pie	

¿JUGAMOS? BARAJA RECONOCE MURCIA RURAL

La baraja RECONOCE MURCIA RURAL permite múltiples combinaciones. Puedes centrarte en una sola excursión (18 cartas), en las seis excursiones que proponemos en el territorio de cada Grupo de Acción Local (108 cartas) o en todas las excursiones que proponemos en la Región de Murcia (432 cartas). Recorta las cartas y comienza a jugar.

¿QUÉ ES QUÉ? PARTIDA ÚNICA

Preparación del juego entre dos equipos:

1º. Selecciona el número de cartas para desarrollar el juego. Te recomendamos que desarrolles el juego con las cartas de varios capítulos RECONOCE MURCIA RURAL. Es posible jugar con las cartas de un capítulo.
El juego tradicional tiene 24 cartas.
En RECONOCE MURCIA RURAL puedes elegir entre 18 y 432 cartas. Lógicamente, es muy complicado jugar con muchas cartas.
2º.Imprime dos copias de las cartas seleccionadas. Una será para un equipo y otra será para otro.
3º. Coloca las fichas sobre la mesa. No pasa nada si las ve el equipo contrario.

Jugamos:

1º. Cada grupo apuntará en un papel su LUGAR O PERSONAJE MISTERIOSO, seleccionando una de las cartas del juego. Ese papel no podrá ser visto por el equipo contrario.
2º. Por turnos, cada equipo realizará una sola pregunta, tras hacerla tendrá un momento para indicar si ha descubierto el lugar o personaje misterioso y para dar la vuelta a las fichas que tienen que ver con la pregunta realizada o, por el contrario, dejarlas boca arriba.

Fin del juego:

El juego acaba cuando uno de los equipos indique que ya conoce el LUGAR O PERSONAJE misterioso. Si ha acertado ha ganado, si ha fallado habrá ganado el equipo contrario.

¿QUÉ ES QUÉ? PARTIDAS SIMULTÁNEAS

Preparación de varias partidas simultáneas:

1º. Se prepararán tantas mesas de juego como pares de equipos existan en el lugar en el que se desarrolla el juego.
2º. Cuando una partida se haya terminado, los dos equipos pasarán a jugar a otras mesas en las que no hayan jugado.

Jugamos:

1º. Las partidas se desarrollan como hemos indicado en la columna anterior.
3º. Tras finalizar cada partida se apuntará el equipo ganador y el tiempo que ha durado la partida.

Fin del juego:

El concurso termina cuando cada equipo haya jugado en todas las mesas.
Ganará el concurso el equipo que ha ganado más partidas.
Si hay empate se sumará el tiempo que ha necesitado cada equipo para ganar, ganando el que haya tardado menos tiempo.

ESTO PINTA BIEN-SIN PALABRAS-TABÚES

Preparación del juego

Seleccionamos el número de cartas para crear un mazo. Puede ser de una excursión Reconoce Murcia Rural o de varias excursiones Murcia Rural.

Jugamos

Cada equipo seleccionará la persona que pinta, hace mimo o da pistas sin emplear palabras.
El resto del equipo intentará adivinar la imagen que aparece en la carta seleccionada.
Las personas del equipo que pintan hacen mimo o dan pistas deben rotar.

Fin del juego:

Se pueden hacer tantos intentos como se consideren. No es necesario establecer un equipo ganador, pueden puntuarse los intentos acertados en cada ronda.
Pueden mezclarse modalidades o jugar únicamente a una de las tres modalidades indicadas.

JUEGOS DE CARTAS

Es posible seleccionar cartas para crear barajas a medida, jugando a juegos de cartas tradicionales. Es el caso de las “7 familias”.



PARTIDOR DE AGUA ABARÁN
AGUA



NORIA LA ÑORICA ABARÁN
AGUA



MOLINO LAS PILAS ABARÁN
AGUA



NORIA HOYA DE DON GARCÍA ABARÁN
AGUA



RÍO SEGURA ABARÁN
AGUA



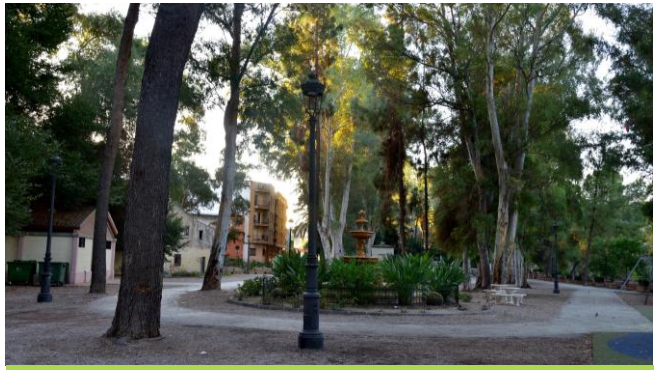
NORIA CANDELÓN ABARÁN
AGUA



PASARELA LAIKA ABARÁN
PUENTES



NORIA GRANDE ABARÁN
AGUA



PARQUE MUNICIPAL ABARÁN
PLAZAS Y CALLES



PUENTE VIEJO ABARÁN
PUENTES



CONSERVAS MUSEO ABARÁN
MUSEOS



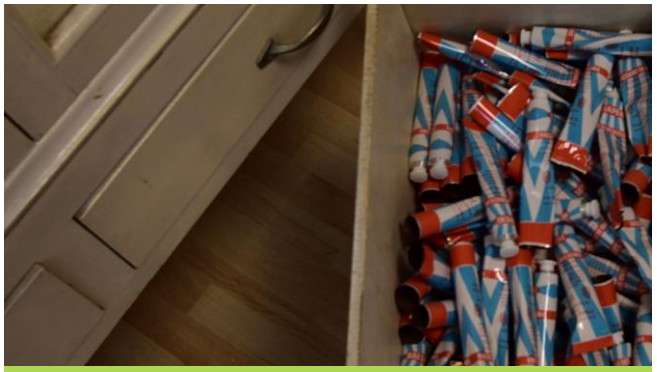
SASTRERÍA MUSEO ABARÁN
MUSEOS



CARPINTERÍA MUSEO ABARÁN
MUSEOS



INTERRUPTORES MUSEO ABARÁN
MUSEOS



LABORATORIO HORTEL ABARÁN
MUSEOS



ABARÁN
PAISAJES



HOYA DE DON GARCÍA ABARÁN
PAISAJES



NORIA HOYA DON GARCÍA ABARÁN
AGUA

¿JUGAMOS? PALABRAS ESCONDIDAS

Pon a la derecha el nombre de las palabras escondidas.
Busca en la sopa de letras las palabras escondidas.

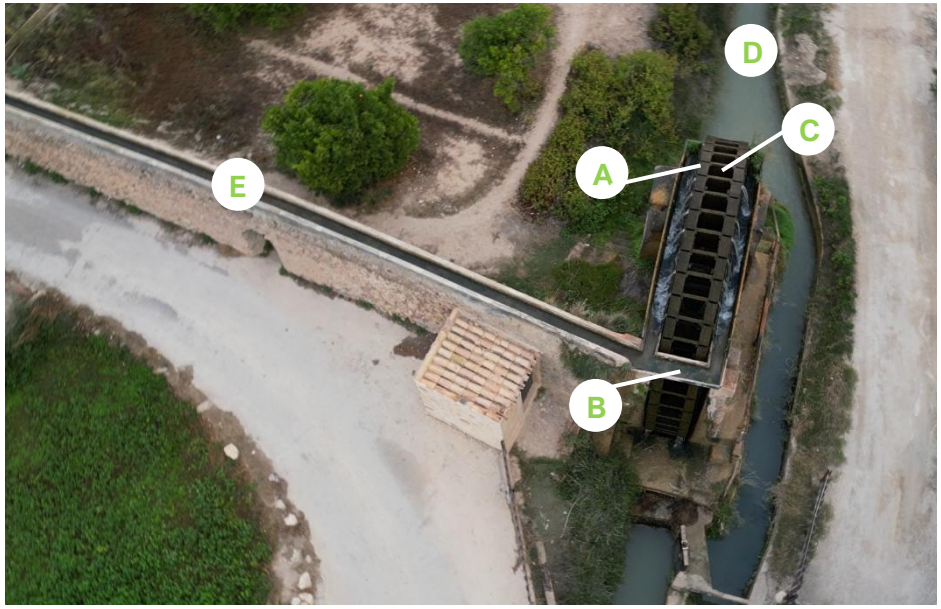
1	Funciona como una jarra o vaso que recoge el agua	
2	Noria que solo emplea metal para su construcción	
3	Canal pequeño que llega al huerto	
4	Municipio de la Vega del Segura de cuatro letras	
5	Otro municipio de la Vega del Segura de cuatro letras	
6	Círculo exterior de la noria	
7	Lo que mide el círculo que forma la noria	
8	Reparte las aguas	
9	Acequia de la margen derecha	
10	Nombre del lugar donde está el Puente Viejo	
11	Municipio en el que se desarrolla la excursión	
12	Desembocan en el río Segura	
13	Siglo en el que se construyen las norias que vemos	
14	Nombre que recibe el Museo de Abarán	
15	Nombre antiguo del Parque Municipal	

P	C	J	D	I	E	C	I	N	U	E	V	E	S
C	H	O	R	A	M	B	L	A	S	E	C	P	A
O	Y	J	C	F	A	B	A	R	Á	N	A	K	F
R	H	Ó	B	U	S	F	N	O	D	B	N	G	A
O	P	S	I	X	N	U	B	C	F	B	G	W	P
N	A	P	T	S	P	A	C	W	L	K	I	F	U
A	R	D	I	Á	M	E	T	R	O	R	L	B	D
J	T	G	U	S	U	O	N	B	C	F	Ó	V	Y
U	I	K	E	Y	L	K	M	U	A	B	N	R	X
V	D	H	P	P	E	C	A	N	D	E	L	Ó	N
G	O	G	C	H	A	R	R	A	R	A	U	X	E
N	R	N	G	J	H	L	S	Q	W	O	P	O	T
C	S	E	X	P	L	O	R	A	D	O	R	E	S
U	O	G	D	P	R	E	G	U	E	R	O	P	W

SOLUCIONARIO

¿JUGAMOS?
SOLUCIONARIO
A VISTA DE PÁJARO

Mostramos las soluciones de los distintos pasatiempos en las siguiente páginas.



Corona (A). Canal de recogida (B). Palas (C). Acequia (D). Reguero (E)



¿JUGAMOS?
SOLUCIONARIO
LA PALABRA LOCA
BUSCA PALABRA

SOLUCIONARIO LA PALABRA LOCA			
1	EJE	6	SEDIMENTOS
2	TRAVESAÑO	7	CIEZA
3	MOLINO	8	RIBERA
4	DERECHA	9	PARQUES
5	BUEYES	10	BLANCA

SOLUCIONARIO BUSCA PALABRA					
	Definición	Solución		Definición	Solución
A	Lleva agua a las norias	ACEQUIA	N	Protagonista de la excursión de Abarán	NORIA
B	Provincia de Extremadura	BADAJOZ	Ñ	Animal	ÑU
C	Cantidad de agua que lleva un río	CAUDAL	O	Para ver	OJO
D	Solemos hacerlo por las noches	DORMIR	P	En Abarán es Viejo	PUENTE
E	Árbol del Parque Municipal de Abarán	EUCALIPTO	Q	Amar	QUERER
F	Persona que no es de un lugar	FORASTERA	R	La noria lo hace	RUEDA
G	Apellido de una noria	GARCÍA	S	Río protagonista en nuestras rutas	SEGURA
H	Parte del nombre de una noria	HOYA	T	Unidad de media de superficie	TAHÚLLA
I	País con forma de bota	ITALIA	U	No hay otro	ÚNICO
J	Nunca	JAMÁS	V	Vía pecuaria	VEREDA
K	Unidad de medida de la distancia	KILÓMETRO	X	Nombre catalán	XAVI
L	Nombre de un puente de Abarán	LAIKA	Y	Parte de un huevo	YEMA
M	Mar al que va el río Segura	MEDITERRÁNEO	Z	Mira tu pie	ZAPATO

¿JUGAMOS?
SOLUCIONARIO
PALABRAS ESCONDIDAS

SOLUCIONARIO PALABRAS ESCONDIDAS		
1	Funciona como una jarra o vaso que recoge el agua	CANGILÓN
2	Noria que solo emplea metal para su construcción	CANDELÓN
3	Canal pequeño que llega al huerto	REGUERO
4	Municipio de la Vega del Segura de cuatro letras	ULEA
5	Otro municipio de la Vega del Segura de cuatro letras	OJÓS
6	Círculo exterior de la noria	CORONA
7	Lo que mide el círculo que forma la noria	DIÁMETRO
8	Reparte las aguas	PARTIDOR
9	Acequia de la margen derecha	CHARRARA
10	Nombre del lugar donde está el Puente Viejo	CUNA
11	Municipio en el que se desarrolla la excursión	ABARÁN
12	Desembocan en el río Segura	RAMBLAS
13	Siglo en el que se construyen las norias que vemos	DIECINUEVE
14	Nombre que recibe el Museo de Abarán	MUAB
15	Nombre antiguo del Parque Municipal	EXPLORADORES

P	C	J	**D**	**I**	**E**	**C**	**I**	**N**	**U**	**E**	**V**	**E**	S
C	H	**O**	**R**	**A**	**M**	**B**	**L**	**A**	**S**	E	**C**	P	A
O	Y	**J**	**C**	F	**A**	**B**	**A**	**R**	**Á**	**N**	**A**	K	F
R	H	**Ó**	B	**U**	S	F	N	O	D	B	**N**	G	A
O	**P**	**S**	I	X	**N**	U	B	C	F	B	**G**	W	P
N	**A**	P	T	S	P	**A**	C	W	L	K	**I**	F	U
A	**R**	**D**	**I**	**Á**	**M**	**E**	**T**	**R**	**O**	R	**L**	B	D
J	**T**	G	U	S	**U**	O	N	B	C	F	**Ó**	V	Y
U	**I**	K	E	Y	**L**	K	**M**	**U**	**A**	**B**	**N**	R	X
V	**D**	H	P	P	**E**	**C**	**A**	**N**	**D**	**E**	**L**	**Ó**	**N**
G	**O**	G	**C**	**H**	**A**	**R**	**R**	**A**	**R**	**A**	U	X	E
N	**R**	N	G	J	H	L	S	Q	W	O	P	O	T
C	S	**E**	**X**	**P**	**L**	**O**	**R**	**A**	**D**	**O**	**R**	**E**	**S**
U	O	G	D	P	**R**	**E**	**G**	**U**	**E**	**R**	**O**	P	W

OTRAS EXCURSIONES VEGA DEL SEGURA

Esta es una de las excursiones “Reconoce Murcia rural” que se desarrollan en la comarca Vega del Segura.
Existen otras propuestas de excursiones de otros territorios Murcia Rural.













ADRI VEGA DEL SEGURA

Esta unidad didáctica se desarrolla por iniciativa de la **Asociación de Desarrollo Rural Integrado Municipios Vega del Segura**. En esta asociación participan los ayuntamientos de la Vega del Segura y asociaciones que defienden los intereses de diferentes colectivos.

ADRI Vega del Segura, que es como se conoce a esta asociación, actúa como Grupo de Acción Local en la comarca Vega del Segura.

¿Para qué sirve un Grupo de Acción Local?

Para ayudar a financiar proyectos privados y públicos con dinero que viene, principalmente, de la Unión Europea. Parte de este dinero procede del presupuesto del Gobierno de la Región de Murcia.

La asociación ADRI Vega del Segura también desarrolla proyectos directamente. Uno de ellos es “Caminando por la Vega”, proyecto que intenta hacer de la ribera del Segura un lugar de paseo.

Además, coopera con otros Grupos de Acción Local para desarrollar proyectos. Así nace la idea de “Murcia Rural”, un plan de cooperación en el que han participado los Grupos de Acción Local de la Región de Murcia.

Estas unidades didácticas forman parte del proyecto “Reconoce Familiar”, uno de los proyectos que forman parte del plan de cooperación “Murcia Rural”.

A.D.R.I.
Municipios Vega del Segura



CONSEJOS PARA UNA RUTA FELIZ

- **Atiende** a la **señalización**.
- Sigue las **recomendaciones**.
- Recurre a **guías locales**.
- **Respeta** el **espacio**.
- **No dejes rastro**.

Más información sobre la ruta:

Área de turismo Ayuntamiento de Abarán.

Este proyecto concluye en el mes de agosto del año 2025.
Han sido 24 unidades didácticas en las que intentamos reflejar lo que hemos aprendido recorriendo el territorio Murcia Rural, recorrido que hemos realizado a lo largo de un año.
En los días previos a la entrega, el arroz despunta en Calasparra, concluye la cosecha del melocotón en Cieza y se produce la vendimia en Bullas, Jumilla y Yecla.
En Calarreona y Matalentisco, los búnkeres no apuntan a aviones de guerra, abordados por turistas que disfrutan de las playas y calas aguileñas.
En Abarán, las norias siguen girando, recordando que el río Segura sigue siendo alma, corazón y vida.
Mucho es lo conocido, bastante es lo aprendido y, más aún, lo disfrutado.
¡Que viva la curiosidad!

Desarrollo de contenidos: Manuel C. Rodríguez Rodríguez
Maquetación: Manuel C. Rodríguez Rodríguez
Coordinación con entidades promotoras: Gracia Mª. Puga Vargas
Cartografía: Gracia Mª. Puga Vargas
Revisión: Gracia Mª. Puga Vargas y Paula Rodríguez Luque

Los recursos de este proyecto son obra intelectual de Manuel C. Rodríguez Rodríguez, siendo producidos por la empresa Equipo Funámbula S.L., previo encargo por parte de la entidad coordinadora del Plan de cooperación Murcia Rural, cuyas entidades cooperantes cuentan con la propiedad de estos recursos.
Estos recursos son de acceso público, desarrollándose bajo licencia Creative Commons del tipo: Reconocimiento – NoComercial – SinObraDerivada
Se autoriza la difusión de estos contenidos, citando al autor, a la empresa productora y a la entidad promotora, no haciendo un uso comercial de los contenidos y no modificándolos.